



Règlement - Maurin Cup



Formule : Scramble à 2



Date : Dimanche 5 Juillet



Lieu : Golf – Les Gets

Les participants doivent être en possession :

- d'une licence FFGolf en cours de validité,
 - ainsi que d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique du golf en compétition ou d'un questionnaire de santé dûment rempli (attestation à jour sur l'espace licencié).
-

1. Formule de jeu

Scramble à 2 joueurs : Chaque joueur de l'équipe joue le départ. On choisit ensuite la meilleure balle. De là, les 2 joueurs rejouent, on choisit de nouveau la meilleure balle et ainsi de suite. Les joueurs d'un même camp **choisissent leur ordre de jeu** à chaque coup.

On place la balle sur tout le parcours à une carte.

Si l'équipe choisit une balle jouable **dans une zone à pénalité, le 2ème joueur pourra jouer** depuis le même endroit.

2. Départs

- Messieurs : **repères jaunes** / Dames : **repères rouges**.
-

3. Concours "Trou en 1" – Trou n°8

- Un concours "**Trou en 1**" est organisé sur le **trou n°8**.
- Le joueur ou la joueuse qui réussit un **trou en un** sur ce trou remporte **une KIA PICANTO** offerte par **Maurin Automobile**.



Conditions du concours :

- Une seule tentative par joueur.
 - Aucune remise en jeu ne sera acceptée.
 - Le concours est valable uniquement lors du **premier passage** au trou n°8 dans le cadre de la compétition officielle.
 - En cas de **plusieurs trous en un**, un **concours d'approche** sera organisé **sur le trou n°18** à l'issue de la compétition pour départager les joueurs à égalité. Le joueur le plus proche du trou l'emportera.
-

4. Index et Calcul des coups rendus

- Index individuel limité à **36.0**.
-

5. Départage général

- En cas d'égalité au classement final, les équipes seront départagées selon le score net le plus bas sur les 9 derniers trous (puis les 6, 3 et le dernier trou si nécessaire).
-

6. Règles et étiquette

- La compétition est régie par les **Règles de Golf** (R&A) ainsi que les **règles locales**.

Règles locales :

Les balles reposant sur les routes et voies d'accès sur le parcours, peuvent être dropées sans pénalités.

Toute balle touchant un télésiège (pylône, siège ou câble) doit être rejouée sans pénalité.

Les pylônes des remontées mécaniques sont considérés comme des obstructions inamovibles.

La clôture est considérée comme hors-limite sauf indication contraire par le piquetage sur le terrain.

- Merci de respecter le rythme de jeu. Le **jeu lent** pourra faire l'objet de rappels ou sanctions.
-

7. Remise des prix

- La remise des prix aura lieu à l'issue de la compétition autour d'un **cocktail**.
-

7. Comité de l'épreuve

Gérard Lenglet / Théo Mugnier / Benoît Buttay

